



Background

Acte IV : Les Chroniques de Khaldaar

09-10.09.2023

Je suis Malgheran Uronia, Grande Prêtresse et Archimage de la prestigieuse Bibliothèque de Khaldaar, dans le but d'un travail de recherche historique, je vais traduire plusieurs vieux parchemins sacrés et ainsi retranscrire l'histoire incroyable du royaume de Theodeyrie.

Cela remonte bien avant notre âge et bien avant la guerre civile de Panem qui déchira une bonne partie de Khaldaar, mais qui projeta notre monde dans le 5^{ème} âge.

Je vais donc vous parler des premiers âges qui sont à l'origine de tout. Dans ma première étude, j'ai pu en effet détailler un résumé de l'Ere du Réveil et de l'Ere des Conquérants. Je vais tenter de traduire au mieux par ce parchemin l'évènement qui fît basculer le royaume dans le III^{ème} âge.

Le Rite de l'ascension 2870

Après s'être avancé dans le portail, les membres des délégations ayant franchi le pat se retrouvèrent séparé en petit groupe assaillies par de terribles nausées et maux de tête. En essayant de se repérer malgré leur affliction, ils se rendirent compte qu'ils se trouvaient toujours sur la colline du Wald malgré quelques étranges différences tel que des sortes de toiles noirâtres ou encore une brume stagnante recouvrant tout le territoire.

Alors que chaque groupe se décidait à rejoindre le Clergé, ils furent attaqués par des monstres aux allures de spectres. Certains, ne voulant courir aucuns risques dans un lieu inconnu, décidèrent de fuir en direction du Clergé et d'autre combattirent les créatures avec courage. Mais tous, se rendirent compte d'une chose étrange ; les renforts appelé par les Astraux venant de tout Khaldaar se dirigeant vers le centre de la colline semblaient le pas voire les monstres et regardaient les combattants avec gêne voire avec méfiance.

Finalement, les membres de chaque clan arrivèrent au Clergé où ils découvrirent une étrange table et rencontrèrent Brenyrr et Dard'rik qui avaient dressé une protection pour empêcher les attaques dans ce lieu saint. Ils annoncèrent alors que Magnatus ne serait pas présent pour un certain temps car il était parti combattre les envahisseurs à la frontière de Glevune avec une troupe d'élite du Clergé des Clef. Ils apprirent aussi aux délégations que de tout temps, lors de grande crises tel que celle qui frappait le royaume en ce moment, les Astraux avaient toujours pu compter sur un allier qui prenaient la charge des problèmes mineurs afin de donner plus de liberté aux Astraux. Ils parlaient du Légal des Astraux qu'ils invoquèrent.



Après avoir repris ses esprits suite à des siècles de sommeil, le Légat se présentât et racontât les événements ayants eu lieu depuis le début du rite de l'Ascension aux renforts fraîchement arrivé. Les membres des délégations apprirent aussi qu'en franchissant le portail, ils n'avaient pas été envoyé dans un autre monde mais que leurs censes avaient été comme amélioré leur permettant ainsi d'accéder à un nouveau seuille de perception leur permettant ainsi de voir la table de puissance qui affichait en temps réelle l'avancée de la puissance du Kulte grâce à l'apparition ou la disparition d'octolythes.

Alors que le Légat encourageait les nouveaux arrivants à franchir le portail, Dard'rik dit qu'il avait une terrible nouvelle à annoncer, il expliqua que Nazzar Corbex, le Baron des Dadgekis, été absent lors du dernier acte à cause d'une mission confié par l'Astraux lui-même consistant à s'infiltré dans un potentielle repaire du Kulte afin d'obtenir un maximum d'information sur ce dernier et si possible de dérober un artéfact permettant de mieux lutter contre l'ennemi Nazzar étant l'un des seul au courant de l'existence du Kulte à ce moment et en vue de ses compétences, il était tout désigné pour cette quête. Malheureusement, alors que Nazzar approchait de son but, il se retrouva face à un membre du Kulte d'une puissance hors du commun. L'Astraux expliquât que sentent le danger, il rejoignit au plus vite le baron mais une fois arrivé sur place, le membre du Kulte se contenta de rire avant de se volatiliser en laissant le cadavre de Nazzar derrière lui. Dard'rik tenta de ramener le baron à la vie mais il découvrit avec effroi que son âme avait été totalement brisé et ne pouvait plus regagner son corps.

Le la mort définitive du baron fut officiellement annoncée par Dard'rik puis il désignât un successeur à la tête des Dadgekis en la personne de Baalzar Corbex, frère et second de Nazzar.

À la suite de cela, le Légat conseillât aux renforts fraîchement arrivé de rejoindre le portail pour le franchir et ainsi acquérir la perception du voile.

Quel terrible nouvelle ! jamais je n'aurais imaginé que quiconque puisse ainsi détruire une âme ! j'espère que ce pouvoir a été perdu et qu'il ne refera jamais surface. Au moins, les Astraux ayant invoqué le Légat, j'imagine qu'ils ont pu se concentrer sur cette nouvelle menace.

Je sens que cette partie du Rite de l'Ascension va être particulièrement riche en révélation. Comment les membres des délégations vont se débrouiller dans ce nouvel environnement ? Un Haut-Baron va-t-il être nommé dans l'urgence ? Et surtout, qui se cache derrière le Kulte et le meurtre du Baron Nazzar ?

C'est étrange mais cette dernière question emplit toutes mes pensées malgré la sensation de malaise qu'elle fait monter en moi. Je dois absolument continuer ma traduction pour trouver la réponse.



Par la suite, les délégations partirent poursuivre leurs collectes de points pour le rite en plus de chercher comment réduire l'influence du Kulte.

Alors que le décompte des caisses de ressources était sur le point de débiter, les Fellroths proposèrent aux Dadgekis d'acheter les leurs afin de renflouer leur trésor. Etant un clan toujours à l'affût de bonnes affaires, le marché fut conclu et le clan noir apportât de nombreuses caisses mais alors que le Sénéchal examinait l'intérieur des caisses il découvrit que l'une des caisses des Fellroths cachait la clé du portail sans laquelle ce dernier ne pouvait pas s'ouvrir. La transaction ayant eu lieu devant témoins, et le décompte ayant été fait immédiatement, les Fellroths furent directement interrogés sur les raisons de cette trahison malgré leur espoir d'incriminer les Dadgekis.

La clé ayant été remise aux bons soins du Clergé des Clés afin d'être remise à sa place, l'affaire aurait pu se terminer par une simple punition à l'encontre du clan bleu. Cependant, le Kulte choisit exactement ce moment pour frapper. Après avoir fait un carnage à l'intérieur du Clergé des Clés, ils se rendirent au portail et dérobèrent l'une des clés restée sans protection rendant l'arrivée de nouveaux renforts totalement inutile.

À la suite de ce désastre, les Séménites et les Dadgekis furent presque persuadés que les Fellroths étaient devenus des alliés du Kulte car en plus du vol qu'ils venaient de commettre, ils ne cessaient de défier l'autorité des Astraux et vénéraient une divinité mineure en prêchant que le Clergé des Clés n'était que mensonge.

Magnanime, Dard'rik et Brenyrr décidèrent de leur donner une leçon et de réaffirmer leur puissance en infligeant un sort de mort de masse au clan de l'érudition. Ce qui permit de grandement renforcer les protections de la Colline du Wald.

Une pierre deux coups ! J'espère qu'ils se sont remis en question après ça.

Malheureusement, ce jugement ne fit pas changer d'avis au clan paria. Alors, les deux autres clans choisirent de s'allier et de tuer à vue tous les Fellroths en espérant que leur Baron demanderait une audience afin de s'expliquer. Il est important de préciser que sans l'intervention de Dard'rik à la table des Astraux, malgré l'apparente haine des bleus à son encontre, le plan aurait été bien plus expéditif et aurait conduit à l'extermination totale de la délégation venue de Glevune ce qui aurait eu pour conséquence de réduire les forces armées face au Kulte d'un tiers alors qu'il n'y avait pas encore de certitude sur la félonie des Fellroths.

Le plan fit vite effet et à la suite longues explications, entre les trois Barons et le Légat des Astraux, le Baron aux armoiries bleues rassembla son clan et présenta publiquement ses excuses aux Astraux.

La nuit approchante, le Maître Forgeron eut une vision et envoya les délégations chercher des fragments d'une toison qui, une fois rassemblée et déposée sur la table de pouvoir, serait capable de réduire la puissance du Kulte.



Après avoir affronté des créatures dans des jeux d'esprits, chaque groupe rapporta un morceau de la toison et le rituel pu être réalisé mais son but se révéla être à l'opposé de ce qui était attendu.

« À la fin du rituel, nous nous retrouvâmes tous paralysés et un rire de triomphe retentit. Apparaissant tel un démon au milieu d'une explosion de fumée nauséabonde, un être blasphématoire apparut et se rit de nous car nous avons été manipulés. Incapable de me mouvoir je ne puis qu'écouter cette engeance du mal se présenter avant de perdre parfaitement conscience. Son nom était &D YD■M. »

*Extrait du journal d'un
inconnu*

Étrange... je ne parviens pas à déchiffrer ce dernier mot... quel peut bien être cet alphabet ? Attendez, laissez-moi un instant pour effectuer des recherches dans la bibliothèque.

Il m'aura fallu plus de temps que prévu mais je crois avoir trouvé quelque chose.... Bon sang, je suis totalement épuisée... c'est comme si la traduction des dernières lignes avait aspiré toutes mes forces..... 'peut pas m'endormir..... dois traduire..... dans livre « anciennes langues occultes »... trouvé..... K..... Kag..... KAGAN !!!



Bon sang... qu'es ce qu'il m'est arrivé ? J'aurais perdu connaissance ?

Et ce mal de crâne !! J'ai peut-être trop forcé ces derniers temps...

Je vais quand même finir de traduire cette partie du rite. Il ne reste pas grand-chose. Ça devrait aller. Je prendrais du repos après ça.

Le lendemain, tout le monde se réveillât au sol en cherchant à comprendre ce qu'il s'était passé. Mais ils durent repousser ces questionnements à plus tard car le Kulte attaqua en nombre. Le combat fut brutal et nombreux furent les victimes mais l'ennemi finit par s'éloigner. Comprenant l'urgence de la situation en constatant l'apparition de plusieurs nouveaux octolythes, les délégations concentrèrent tous leurs efforts dans les quêtes permettant de faire disparaître les pierres démoniaques.

Les Dadgekis firent alors preuve d'une grande efficacité en se servant le plus efficacement possible de leur compétence exceptionnelle pour dénicher des informations malgré une présence pratiquement permanente des combattants du Kulte.

Alors que les octolythes disparaissaient les uns après les autres, les Astraux ordonnèrent un rassemblement de la totalité des délégations en urgence car ils avaient senti que le Kulte était sur le point d'attaquer le portail une fois de plus et qu'il n'était pas envisageable de perdre une nouvelle clé.

Les troupes se mirent alors en marche à la suite de Brenyrr et Dard'rik, les armes en mains.

Arrivé dans une clairière à côté du portail, Kagan fin son apparition et envoya de nombreux ennemis à l'attaque. Bien que certains, du nom de maraudeurs étaient plutôt faibles et tombaient facilement, la présence des combattants du Kulte dont la force et l'endurance était tout bonnement inhumaine, ainsi que les résurrections des maraudeurs prodigués par Kagan finirent par épuiser les guerriers de Theodeyrie.

Les Astraux avancèrent alors en première ligne et dressèrent une barrière en ordonnant aux trois clans de se replier au sein du Clergé des Clés où les divinités les rejoindraient.

Nombreuses furent les réticences à laisser leurs Dieux dans une situation aussi critique, mais tous obéirent car leur foi était à nouveau total.

Attendant alors, terrifiés et honteux à l'idée d'une défaite, les braves de Theodeyrie virent finalement les êtres suprêmes Brenyrr et Dard'rik revenir, irradiant d'une puissance divine et purificatrice. Ils soignèrent les blessés, réorganisèrent les rangs et encouragèrent leurs soldats en prévision de la suite du combat.

Le Kulte s'étant libéré de ses entraves, ils vinrent aux portes du Clergé des Clés. Kagan et les Astraux, face à face, au milieu des deux armées.

Le combat repris.



J'aimerais vraiment continuer la traduction des textes mais je n'en n'ai plus la force...

Je suis épuisée et à chaque fois que je traduis le nom de celui qui semble être le maitre du Kulte mon état s'aggrave. J'ai de la fièvre et mon mal de crâne ne cesse de s'accentuer.

Je vais devoir prendre du repos. Je ne sais pas combien de temps je mettrai pour me rétablir. J'espère seulement pouvoir reprendre mon travail au plus vite.