



Background des Clans

Je suis Malgheran Uronia Grande Prêtresse et Archimage de la prestigieuse Bibliothèque de Khaldaar. Grâce à ma capacité de documentation, vous trouverez ici l'histoire des différents clans qui compose le Royaume de Theodeyrie, les Séménites, Les Fellroths et les Dagekis. Chaque Clan est représenté par une couleur ainsi qu'une discipline dans lequel il s'épanouit.

Séménites : Rouge

Magnatus apparut du chaos afin d'apporter l'ordre et la puissance. De son charisme et de sa robustesse, il a vaincu les créatures et installa la discipline pour créer le puissant Clan des Séménites.

À l'aide de ces deux confrères Astraux, plus connu sous le nom des Forgeurs de Clés, ils réunirent toutes les races en effaçant leurs querelles, les rendant uni et fort afin de conquérir le monde de Khaldaar.

Durant des centaines d'années, les Séménites furent les motivateurs de la grande croisade face aux créatures. Toujours prêt, agissant tel des acteurs principaux purifiant le monde des abominations qui le plongeait dans le chaos.

Quand la Grande Croisade fût terminée et le Royaume de Theodeyrie fondé, Magnatus créa la province de Valdensis à l'étendard Rouge du Clan des Séménites. Il reprit la couleur représentant ses talents, celui d'agir à la vue de tous, vif et puissant, ce qui permet d'être observé de prêt comme de loin et qui fait peur.

Cette couleur pouvant incarner un symbole de luxure, d'amour et de passion, mais bien plus la domination, le sang, l'honneur. Cette prédominante voyante qui permet de commander et de diriger. Elle représente cette volonté d'écraser les autres par la force et l'envie du combat.

Mais le rouge étant la couleur du sang, porter du rouge permet de dissimuler les blessures face à l'ennemi, invoquant ainsi une invincibilité pouvant désorienter leurs adversaires. Cette couleur représente très bien le caractère des Séménites qui aiment les arts de la guerre, le maniement des armes, aimant avant tout être à la tête du pouvoir et voulant diriger les autres de façon bien visible.

Les Séménites aiment l'art de la guerre et combattre. Répartis en différents Ordres, ils sont forts mais également imbus de la grandeur de leur Clan. Pour un Séménite, tout ce qui n'a pas d'honneur ne mérite pas de vivre, disciplinés ils ne comprennent pas le manquement au devoir.

Plus qu'un régiment, plus qu'une troupe, ils forment la force armée des trois Provinces.

Fort de leur puissance ils fondèrent leur capitale et la nommèrent Valdum (*signifiant « fort, solide et puissant »*) dans celle-ci on peut y retrouver les plus grandes académies et casernes militaires de tout Theodeyrie.

Devise :

« Honneur, Devoir et Gloire dans l'Art de la Guerre ! »





Fellroths : Bleu

Brenyrr apparut du chaos pour apporter la connaissance et la justice. De sa puissance magique et de son savoir, elle a vaincu les créatures et insuffla le respect envers la nature afin de créer le puissant Clan Fellroths.

À l'aide de ces deux confrères Astraux, plus connu sous le nom des Forgeurs de Clés, ils réunirent toutes les races en effaçant leurs querelles, les rendant uni et fort afin de conquérir le monde de Khaldaar.

Durant des centaines d'années, les Fellroths furent les gardiens de la magie, l'utilisant grâce à leurs compétences innées face aux créatures. Toujours prêt, contribuant en acteur principal à la conquête du monde pour le rendre pur et magnifique.

Quand la Grande Croisade fût terminée et le Royaume de Theodeyrie fondé, Brenyrr créa la province de Glevune à l'étendard Bleu du Clan des Fellroths. Elle reprit la couleur représentant ses talents, celui d'agir dans la connaissance et la sagesse, toujours porté sur l'analyse et la réflexion.

Cette couleur pouvant incarner un symbole d'évasion, de froideur et de mélancolie, mais bien plus la justice, la clarté et la loyauté. En effet, elle est la couleur des deux plus grandes composantes de la nature : le ciel et la mer. Cela démontre la grande faculté de voir loin et au-dessus des choses présentées.

Mais le bleu c'est aussi vérité et sérénité, deux grands adjectifs qui démontrent le caractère des Fellroths œuvrant toujours dans la connaissance et la loyauté dans leur but afin de tirer un chemin clair dans l'utilisation des compétences magiques, guerrière ou divergents, leur faculté à pouvoir utiliser de nombreuses actions pour faire avancer leur destin.

Les Fellroths aiment les disciplines arcaniques de la magie et leur talent dans ce domaine est naturellement plus fort chez eux. Répartis en différentes Guildes, ils sont proche de leurs intuitions et savent écouter les signes autours d'eux. Une partie des citoyens ont également développé des arts redoutables en combats ce qui leur permet de compléter allégrement leurs troupes de puissant Archimage.

Plus qu'une communauté, plus qu'un concile, ils forment la force magique des trois Provinces. Fort de leur intelligence, ils fondèrent leur capitale et la nommèrent Corinium (*signifiant « grandeur, humilité et connaissance »*) dans celle-ci on peut y retrouver les plus grandes académies de magie et les plus beaux jardins de tout Theodeyrie.

Devise :

« Voir plus, faire plus tel est notre force ! »





Dadgekis : Noir

Dard'rik apparut du chaos pour apporter la dextérité et le discernement. De sa rapidité et de ses talents de fin stratège, il a vaincu les créatures puis encouragea l'espionnage et le marchandage afin de créer le puissant clan des Dadgekis.

À l'aide de ces deux confrères Astraux, plus connu sous le nom des Forgeurs de Clés, ils réunirent toutes les races en effaçant leurs querelles, les rendant uni et fort afin de conquérir le monde de Khaldaar.

Durant des centaines d'années, les Dadgekis furent les plus agiles et rapides de tous grâce à l'entraînement offert par Dard'rik lui-même qui souhaitait prouver à ses confrères Astraux que ni la force ni la connaissance n'étaient indispensable pour dominer, utilisant leurs compétences devenues innées au fil des générations dans l'assassinat et le tir à l'arc ainsi que leur grande discrétion, ils écrasèrent les créatures. Toujours prêt, contribuant en acteur principal à la conquête du monde pour le rendre plus grand et prospère.

Quand la Grande Croisade fût terminée et le Royaume de Theodeyrie fondé, Dard'rik créa la province de Kamos à l'étendard Noir du Clan des Dadgekis. Il reprit la couleur représentant ses talents, celui d'agir toujours dans l'ombre des autres, cette obscurité qui plongeant dans un noir intense permet de dissimuler et de disparaître.

Cette couleur pouvant incarner un symbole de désespoir, de peur, de solitude mais également le mystère, l'inconnu, c'est-à-dire tout ce qu'on ne voit pas ou qui est caché. Elle représente l'austérité, la rigueur, l'autorité et le pouvoir.

Mais le noir c'est aussi l'élégance et la distinction par excellence. Pourtant sobre, c'est la couleur du luxe et de la richesse mais qui exprime aussi la force et correspond largement aux combattants de l'ombre œuvrant bien souvent dans l'anonymat, pouvant autant protéger qu'anéantir sans être perçus. Cette couleur représente très bien le caractère des Dadgekis qui savent contrôler les marchés et les richesses tout en sachant manipuler les autres dans leur but en agissant dans la plus grande discrétion.

Répartis en différentes Confréries, ils sont manipulateurs et savent mettre leurs talents de négociateurs à leurs profits. Une partie des citoyens ont également développé de redoutables connaissances dans les arts occultes et cachés qui leurs permettent de faire appel à des forces effroyables.

Plus qu'un essaim, plus que les tempêtes, ils forment la force rapide des trois Provinces et malgré leur mauvaise réputation, ils restent les meilleurs marchands de tout Theodeyrie.

Fort de leur esprit, ils fondèrent leur capitale et la nommèrent Hadeki (*signifiant « richesse, rapidité et discrétion »*) dans celle-ci on peut y retrouver les plus grands commerces et échoppes mais également les cultes les plus secrets de tout Theodeyrie.

Devise :

« Qu'importe la méthode ! Seul compte le résultat ! »

