



## Background

### Acte IV : Les Chroniques de Khaldaar

09-10.09.2022

*Je suis Malgheran Uronia, Grande Prêtresse et Archimage de la prestigieuse Bibliothèque de Khaldaar, dans le but d'un travail de recherche historique, je vais traduire plusieurs vieux parchemins sacrés et ainsi retranscrire l'histoire incroyable du royaume de Theodeyrie.*

*Cela remonte bien avant notre âge et bien avant la guerre civile de Panem qui déchira une bonne partie de Khaldaar, mais qui projeta notre monde dans le 5<sup>ème</sup> âge.*

*Je vais donc vous parler des premiers âges qui sont à l'origine de tout. Dans ma première étude, j'ai pu en effet détailler un résumé de l'Ere du Réveil et de l'Ere des Conquérants. Je vais tenter de traduire au mieux par ce parchemin l'évènement qui fût basculer le royaume dans le III<sup>ème</sup> âge.*

#### Le Rite de l'ascension 2870

À la suite de deux semaines de repos, les trois délégations furent à nouveau rassemblées au sein du Clergé des Clés pour annoncer le début de l'acte III du rite de l'ascension qui sera l'ultime épreuve pour nommer un nouveau Haut-Baron. Les Astraux précisèrent que malgré la victoire des Séménites lors du premier Acte, et celle des Fellroths lors du deuxième, les points restaient serrés et les Dadgekis avaient encore toutes leurs chances. On expliqua aussi qu'en vue des événements du dernier Acte, les pierres de pouvoirs ont été mise en sécurité dans la forteresse du Haut-Monastère. Les délégations furent aussi averties de deux choses ; d'abord, l'attaque de Khagan sur la délégation des Fellroths, ainsi que la fuite d'information ayant paru dans la Gazette de Khaldaar et qui eut pour conséquence de renforcer le Kulte.

Mais alors que l'Acte III était sur le point de débiter, un membre du Clergé des Clés fit irruption en criant que quelque chose de terrible s'était produit. À la demande de Magnatus, l'agitateur expliqua qu'un étrange portail était sorti de terre.

Les Astraux ordonnèrent alors aux délégations de prendre les armes et de les suivre. Une fois arrivés en face du portail, Brenyrr et Dard'rik expliquèrent qu'il s'agissait d'un portail des anciens ou Porte-Vent et qu'il permettait d'établir une connexion entre notre monde et le voile à condition de posséder les clés de la table de commande. À ce moment-là, le Maître Forgeron fut pris d'une étrange transe et donna des instructions pour trouver certaines de ces clés. Magnatus ordonna alors aux Barons de trouver ces clés en parallèle du Rite pour empêcher quiconque d'en faire un mauvais usage et Dard'rik informât les délégations que des volontaires devaient se rendre à la clairière afin de disputer la



première épreuve. Qui fu remporté par les Séménites. À partir de ce moment, Magnatus du s'absenter afin de s'occuper de plusieurs anomalies.

Alors que le rite se déroulait sans problème apparent et que des clés commençaiement à être récupérées, les trois délégations furent appelées pour une annonce importante ; l'armée de Roclax, ces infâmes pourceaux, ont décidé de profiter du Rite de l'Ascension pour attaquer à la frontière de Glevune, nul inquiétude Brenyrr annonça que les différents Chapitres du Clergé des Clés avaient envoyé des troupes armées afin de sécuriser la frontière.

À ce moment-là, le Kulte ouvrit une brèche dans le Voile et déversa ses maraudeurs sur la Colline du Wald. De terribles combats eurent lieu et beaucoup tombèrent. Les maraudeurs tentèrent même de dérober les clés du portail mais après des affrontements acharnés, Brenyrr et Dard'rik réussirent finalement à renvoyer le Kulte et à fermer la brèche. Les Barons demandèrent alors une table des Astraux dans l'espoir de soulager leurs inquiétudes.

Les deux Astraux présents expliquèrent alors que depuis l'équinoxe des trois lunes, la séparation entre le Voile et notre monde était devenue instable et que le seul moyen d'empêcher le Kulte de déferler sur le monde était de maintenir la barrière entourant la Coline du Wald qui se nourrit du sang versé durant le Rite de l'Ascension. Les Astraux espéraient pouvoir maintenir le Rite de l'Ascension pour créer le sceptre de pouvoir au plus vite mais Magnatus apporta alors de terribles nouvelles. C'est alors qu'un événement historique se produisit, pour la première fois depuis la création du Rite de l'Ascension, datant de la fin des grandes croisades, il devait être suspendu.

Toutes les forces en présence sur la Colline du Wald doivent trouver au plus vite les clés du portail dans l'espoir de pouvoir stopper l'avancée du Kulte mais les clans doivent tout de même continuer à alimenter la barrière de protection. Les Astraux donnèrent également rendez-vous à toutes les délégations à la nuit tombée pour recevoir la clé principale du portail de la part de la créature apparut trois semaines plus tôt. Les Barons proposèrent alors un grand combat à mort entre une quinzaine de guerriers pour alimenter au maximum la barrière et concentrer tous leurs efforts dans la recherche des clés et d'informations sur le portail. Le grand gagnant de ce combat eut l'honneur d'être mis à mort par les Astraux eux-mêmes et reçut leur bénédiction.

Le Chapelin prévint alors Magnatus que d'autres anomalies faisaient leur apparition et c'est finalement Dard'rik qui se proposa pour aller régler ce problème.

À l'approche de la nuit, les délégations se rassemblèrent autour de Brenyrr avec des offrandes pour la créature et partirent à sa rencontre. Ils la découvrirent, seule et éborgnée, combattant de nombreux Maraudeurs. Un grand combat éclata alors et les Maraudeurs furent finalement repoussés mais ils réussirent à emporter l'Archonte des



Dadgekis dans le Voile. La créature reçut les offrandes et offrit en échange la pièce maîtresse de la table de commande du portail.

Les délégations rentrèrent alors à leur campement respectif pour se reposer et tenter de digérer les événements de la journée. Mais malheureusement, d'étranges songes hantèrent la nuit de toutes les personnes présentes sur la Colline du Wald. Plongé dans...

*Malheureusement, une partie du texte a été grandement détériorée et malgré mes efforts je suis dans l'incapacité totale de traduire ce qui s'est passé durant cette nuit. J'espère pouvoir trouver d'autres textes narrants ces événements avant la fin de mon travail de recherche afin de retranscrire l'intégralité des événements qui se sont déroulés à cette époque. Mais je me dois de constater que tous ces événements ont véritablement dû être terrible à vivre pour nos ancêtres... Rien que d'imaginer ces terribles Maraudeurs les exterminant par dizaines me donne la chair de poule. Je n'ose imaginer la terreur qu'ont dû ressentir ces héros... et dire que malgré ça, ils ne se sont pas découragés et ont persévéré.*

*Plus j'en apprend sur tous ces événements et plus je ressens une sorte de présence ou de regard qui me menace, mais je ne peux pas m'arrêter maintenant. Plus j'avance dans mon travail et mieux je comprends que ces textes nous ont été transmis pour pouvoir nous défendre en cas de résurgence du Kulte.*

Le lendemain, ils reprirent la recherche des clés et ils firent face à une nouvelle attaque des Maraudeurs avant la mi-journée qui se produisit alors qu'aucuns Astraux n'étaient présents et de nombreuses vies furent enlevées. Heureusement, Brenyrr et Dard'rik réapparurent et, malgré un état de fatigue causé par un combat opposant les Astraux à plusieurs légions du Kulte, ils réussirent une fois de plus à renvoyer les monstres dans le Voile.

L'espoir refit surface lorsque les Barons apportèrent toutes les clés aux deux Astraux présents, Magnatus étant toujours au front. L'ordre fut donné de préparer toutes les troupes et dans l'heure qui suivit, la centaine de membres des délégations, menée par Brenyrr et Dard'rik marchèrent en direction du portail.

Malheureusement, le Kulte attendait là, prêt à tout pour anéantir les délégations qui, sur ordre des Astraux, devraient mener cette bataille seule pour prouver qu'ils étaient prêts à faire face au Kulte. La bataille fut d'une extrême violence, même lorsque les Maraudeurs tombaient, d'autres plus forts les relevaient et se remettaient à attaquer. Mais le nombre et la coordination légendaire des trois clans finirent par avoir raison de la puissance du Kulte et il fut une fois de plus renvoyé d'où il venait.



C'est alors que le rituel d'activation du portail eu lieu et une fois terminé, Dard'rik décida de prendre la parole.

***Les paroles de l'Astraux sont seulement résumées dans le texte que je traduis mais j'ai réussi à retrouver une retranscription faite par un mage Fellroth dont on ne connaît pas le nom. Je me permets d'implanter ce discours qui marqua le commencement de l'événement le plus important du III<sup>ème</sup> âge à ma traduction.***

*« Peuple de Theodeyrie ! Membres des délégations et du Clergé des Clés ! Cette attaque était celle de trop ! Ces hérétiques du Kulte sont de plus en plus forts et causent toujours plus de dégâts ! Au moment où je vous parle, Magnatus, mon frère combat encore pour les empêcher de déferler sur nos terres. Alors en cette heure je vous le dis ! C'EN EST ASSEZ !*

*Ces démons ont oublié nos écrasantes victoires lors des Grandes Croisades et pensent qu'ils pourront dominer notre monde ! MAIS AUJOURD'HUI, JE VOUS LE DIS ! IL EST TEMPS DE LEUR RAPPELER LA TERREUR QUE NOUS LEUR AVONT INSPIRE PAR LE PASSE !*

***NOUS SOMMES EN GUERRE !***

*Ses ordures ont profité de l'effet de surprise en traversant le Voile et de l'avantage de pouvoir se replier dans un autre plan.*

***MAIS C'EST FINI !***

*Grâce à ce portail, nous irons les combattre chez eux et rectifierons l'erreur qui a été commise à la fin du dernier âge.*

***CETTE FOIS NOUS LES EXTERMINERONS JUSQU'AU DERNIER !***

***QUE LES EPEES SE TEINTENT DE SANG !***

***QUE LES BOUCLERS SE BRISENT !***

***QUE LES FLAMMES DE VOTRE MAGIE CONSUMENT LEURS ESPOIRS !***

***POUR LES SEMENITES !***

***POUR LES FELLROTHS !***

***POUR LES DADGEKIS !***

***POUR THEODEYRIE ! »***



*Le discours de Dard'rik m'a fait l'effet d'une explosion ! Rien qu'en le lisant il me prend des envies de batailles. J'ai même eu l'impression que ces paroles divines ont chassé, l'espace d'un instant, cette terrible présence qui m'entoure.*

*Je crois qu'il est temps pour moi de faire une pause, les révélations ayant eu lieu dans ces dernières pages m'ont totalement retourné.*

*J'ai découvert en parallèle que c'est finalement le clan des Séménites qui aura finalement remporté le plus de points lors de ce III<sup>ème</sup> Acte mais en vue des événements ils n'ont pas dû avoir le temps de fêter leur victoire.*