



## **Background**

### **les jeux olympiques de Khaldaar**

Comme le veut la tradition sur nos terres, chaque semaine précédant le Solstice du printemps, aura lieu les jeux Olympiques de Khaldaar.

Ces jeux permettent aux citoyens de s'affronter afin d'honorer l'arrivée du printemps.

Le comité organisationnel a décidé que les jeux auront lieu à Teoder. Cinq équipes devront donc se réunir en ce lieu et s'affronter dans les nombreuses épreuves jugées et dirigées, comme à son habitude, par les puissants Forgeurs des Clés, qui ont pour code de conduite la neutralité et l'intégrité.

Les épreuves seront dévoilées lors de l'ouverture des jeux, cette règle ancestrale permet d'empêcher une équipe de se préparer à l'avance, mais sachez que la force, tout comme la dextérité, la logique et l'intelligence seront testés. Le comité organisationnel encourage donc les équipes à diversifier les capacités personnelles, mentales et physiques de leurs membres.

Voici la liste des talentueuses équipes qui devront s'affronter :

- ❖ Les Aigles Vaillants
- ❖ Les Ecureuils Blancs
- ❖ Les Béliers d'Acier
- ❖ Les Criquets Sanglants
- ❖ Les Griffons Fougueux

La victoire de l'équipe lui apportera fortune et renommée dans le continent !

Venez vous affronter pour l'honneur et la gloire !

