



La fin du monde d'Azoria

Azoria, en l'an 37 de la Conquête Impériale.

L'Empire a désormais étendu sa domination sur la totalité du monde. Ses troupes font partout régner la Paix de l'Empereur, sous la direction du Grand Maître de l'Inquisition Tyfus Maxima Augustus Leonus. Les Guildes tentent de rassembler le peu de pouvoir qu'elles possèdent encore mais l'Empereur en a décidé autrement, et il se prépare à liquider une bonne fois pour tous ce qui reste des opposants à son pouvoir absolu.

Alors que les légions d'élite de l'Empire se mettent en marche, une lueur aveuglante traverse la nuit azorienne ; une gigantesque boule de feu descend du ciel pour s'abattre sur le monde. En une fraction de seconde, le choc et la chaleur infernale de l'impact réduisent cités et forêts en cendres, tandis qu'un gouffre sans fond s'ouvre au cœur du continent. Les mers s'y précipitent et noient Azoria sous leurs flots impétueux ; ceux-ci bouillent et sifflent au contact de l'astre destructeur qui gît au fond de l'abysse.

D'Azoria il ne reste rien ou presque : même la glorieuse Valérone, orgueilleuse capitale de l'Empire, a disparu sous l'eau et le feu. Les derniers survivants, dans une tentative désespérée pour échapper à l'enfer, fuient sur la mer démontée, vers l'Ouest.

La furie des eaux déchaînées avale leurs navires. Peut-être rejettera-telle certains de ces martyrs sur une côte mystérieuse. Peut-être ces miraculés survivront-ils pour découvrir un monde nouveau, gigantesque, inconnu d'eux jusqu'alors. Devant ses merveilles, ses légendes et ses mystères, Azoria elle-même n'aura été qu'une petite île, isolée, ignorée, totalement hors du monde.

Peut-être alors les derniers héritiers d'Azoria comprendront-ils que ce nouveau monde a connu et connaîtra encore des histoires, des aventures, des guerres et des richesses plus épiques, plus grandioses que quiconque aurait pu l'imaginer !

