



Feuille d'inscription

GN Le Concile des dragons 07-08.07.2018

Fiche de joueur (à remplir)

Nom		Prénom	
Date de naissance		Téléphone	
Adresse		E-mail	
NPA, Lieu			
Avez-vous un brevet de secourisme, pompier, autres ?			
Avez-vous un problème de santé (allergie, etc)			
Personne de contact en cas de problème Nom et n° de téléphone :			

Merci de renvoyer cette fiche dûment remplie à inscription.azoria@gmail.com, sous ce format : prénom.NOM (ex : frodon.SAQUET) en format Word (ou équivalent) !

Le coût de l'inscription jusqu'au 31 mai 2018 est de 50 CHF par joueur.

Le coût de l'inscription à partir du 1er juin 2018 est de 70 CHF par joueur.

Clôture des inscriptions le 11 juin 2018.

Pour vous aider à remplir votre feuille d'inscription, vous trouverez toutes les informations nécessaires dans les documents suivants disponibles sur notre site internet :

[Informations pratiques](#)

[Background](#)

[Règlement de jeu](#)

[Règlement de nuit](#)

Choix d'une Faction

Dans ce GN vous devez rejoindre l'une des cinq cités au choix ou rejoindre les PNJ. Il vous faudra également porter « un ruban ou autre » de la couleur indiquée dans le tableau.

Nom	Descriptions	Rôles disponibles
Atmah (Jaune)	Ville forteresse, la plus grande cité du pays et la plus peuplée. Elle verrouille l'accès au pays par le nord. Elle est spécialisée dans les arts de la guerre.	1 Archimage, 2 conseillés mages, 10 livres
Neceron (Rouge)	Cité massivement industrielle. Elle possède les ateliers les plus prestigieux du pays.	1 Archimage 2 conseillés mages 1 conseiller non mage 9 livres
Lurto (Bleu)	Cité commerçante située en bord de mer. Elle possède le seul port maritime du pays.	1 Archimage 2 conseillés mages 10 livres
Charok (Blanc)	Cité des montagnes, habitée par des personnes ayant de très grandes connaissances astronomiques.	1 Archimage 2 conseillés mages 10 livres
Ashkor (Vert)	Cité agricultrice par excellence. Ils ont acquis l'art et la manière de cultiver et d'élever du bétail de manière optimale.	1 Archimage 2 conseillés mages 10 livres
Vous voulez jouer comme PNJ ? Rejoignez leurs rangs et bénéficiez de l'inscription à 30 CHF. Remplissez sous faction «PNJ ».		



Feuille de personnage

Veillez compléter les informations ci-dessous.

Création de votre personnage :

Nom		Prénom	
Race		Cité	
Groupe (le nom pour les inscrits en groupe)			

Compétence :

Vous disposez de 9 points de compétences à dépenser (cochez)

Description disponible dans le règlement de jeu 2018

Types de compétences	pts	X	Types de compétences	pts	X
Alchimie 1	3		Maniement des dagues et divers	0	
Alchimie 2	2		Maniement des armes à une main	1	
Alchimie 3	1		Maniement des armes à deux mains	2	
Ambidextrie	1		Maniement des armes d'hast	1	
Archéologie	1		Maniement des arcs/arbaleètes	1	
Assassinat	2		Maniement des armes de jets	1	
Boucliers 1	1		Port de l'armure 1	1	
Boucliers 2	1		Port de l'armure 2	1	
Boucliers 3	1		Port de l'armure 3	2	
Connaissances historiques	1		Regard noir	2	
Dissimulation 1	1		Richesse	2	
Dissimulation 2	1		Utilisation de la magie 1	3	
Endurance	1		Utilisation de la magie 2	2	
Lire et écrire 1	1		Utilisation de la magie 3	1	
Lire et écrire 2	1		Pickpocket	1	

Magie :

Sélectionnez votre niveau :		<i>Description dans le règlement de jeu</i>
-----------------------------	--	---

Nom	Niveau	Coûts	x	Nom	Niveau	Coûts	x
Désarmement	1	1		Secousse	1	1	
Lumière	1	1		Soins Niv 1	1	1	
Parole maudite	1	2		Trait magique Niv 1	1	1	
Peau d'écorce Niv 1	1	2					
Bouclier magique	2	2		Ralentissement	2	2	
Liens terrestre	2	2		Soins Niv 2	2	2 + Niv1	
Peau d'écorce Niv 2	2	2 + Niv1		Souffrance	2	2	
Prison céleste	2	1		Trait magique Niv 2	2	2 + Niv1	
Rage	2	2		Zombifications	2	3	
Brûlure d'âme	3	9		Renvoi de sort	3	2	
Création	3	8		Soins Niv 3	3	3 + Niv2	
Dissipation	3	1		Trait magique Niv 3	3	3 + Niv1 et 2	
Mûr de glace	3	4		Zombifications sup.	3	5	
Peau d'écorce Niv 3	3	2 + Niv1 et 2					



Alchimie :

Sélectionnez votre niveau :	<i>Description dans le règlement.</i>
-----------------------------	---------------------------------------

Nom	Niveau	Coûts	x	Nom	Niveau	Coûts	x
Immobile	1	1		Soins	1	1	
Larmes de veuve	1	2		Sommeil	1	3	
Muet	1	1		Vigueur d'ours Niv 1	1	2	
Anti-poison	2	2		Rage	2	1	
Effroi	2	2		Sourd-muet	2	1	
Explosif	2	2		Transe	2	3	
Folie	2	2		Vérité Niv1	2	2	
Jugement des rois	2	3		Vigueur d'ours Niv 2	2	2	
Pétrifier	2	2					
Antidote	3	4		Résistance	3	7	
Mort	3	10		Vérité Niv2	3	4	
Perdu	3	2		Vigueur d'ours Niv 3	3	3	
Prescience	3	3		Vitamine.	3	7	
Possession	3	7					

Background :

Si vous voulez développer l'histoire de votre personnage, vous pouvez remplir le document « BG_Joueur_GN_07-08.07.2018 » et nous l'envoyer en format pdf en même temps que cette inscription.

Selon le Gn, les organisateurs pourront ou non valider votre background et intégrer l'histoire de votre personnage.

Exemple de nom de document : BG_frodon.saquet_GN_07-08.08.2018.pdf

Contact :

Pseudo	Rôle	Descriptions	Adresse mail
Tyfus	Président	Logistique-Camp-Info pratique-PNJ	president.azoria@gmail.com
Carcharoth	Secrétaire	Création de personnage-Background- Règle de jeu	secretaire.azoria@gmail.com inscription.azoria@gmail.com
Shaoran	Trésorier :	Paiement - Magie	tresorier.azoria@gmail.com
Orgor	Vice-Président	Alchimie	thomas.mermod@gmail.com
Awen	Chargée de communication	Divers - Repas - Taverne	info.azoria@gmail.com

Nous restons bien sûr à votre disposition en cas de question.

