



Informations pratiques

GN Le Concile des Dragons

07-08.07.2018

Table des matières

1. Préface	1
2. Lieu.....	2
3. Plans.....	3
4. Déroulement.....	4
4.1 Arrivée.....	4
4.2 Transport	4
4.3 Horaire	4
5. Matériel à prendre	4
6. Paiement et tarif	5
7. Feu et déchets	5
7.1 Feu.....	5
7.2 Déchets.....	5
8. Ripaille.....	6
8.1 Samedi soir	6
8.2 Déjeuner	6
8.3 Taverne	6
9. L'Azorienne (bière)	6
9.1 Gobelets réutilisables	6

1. Préface

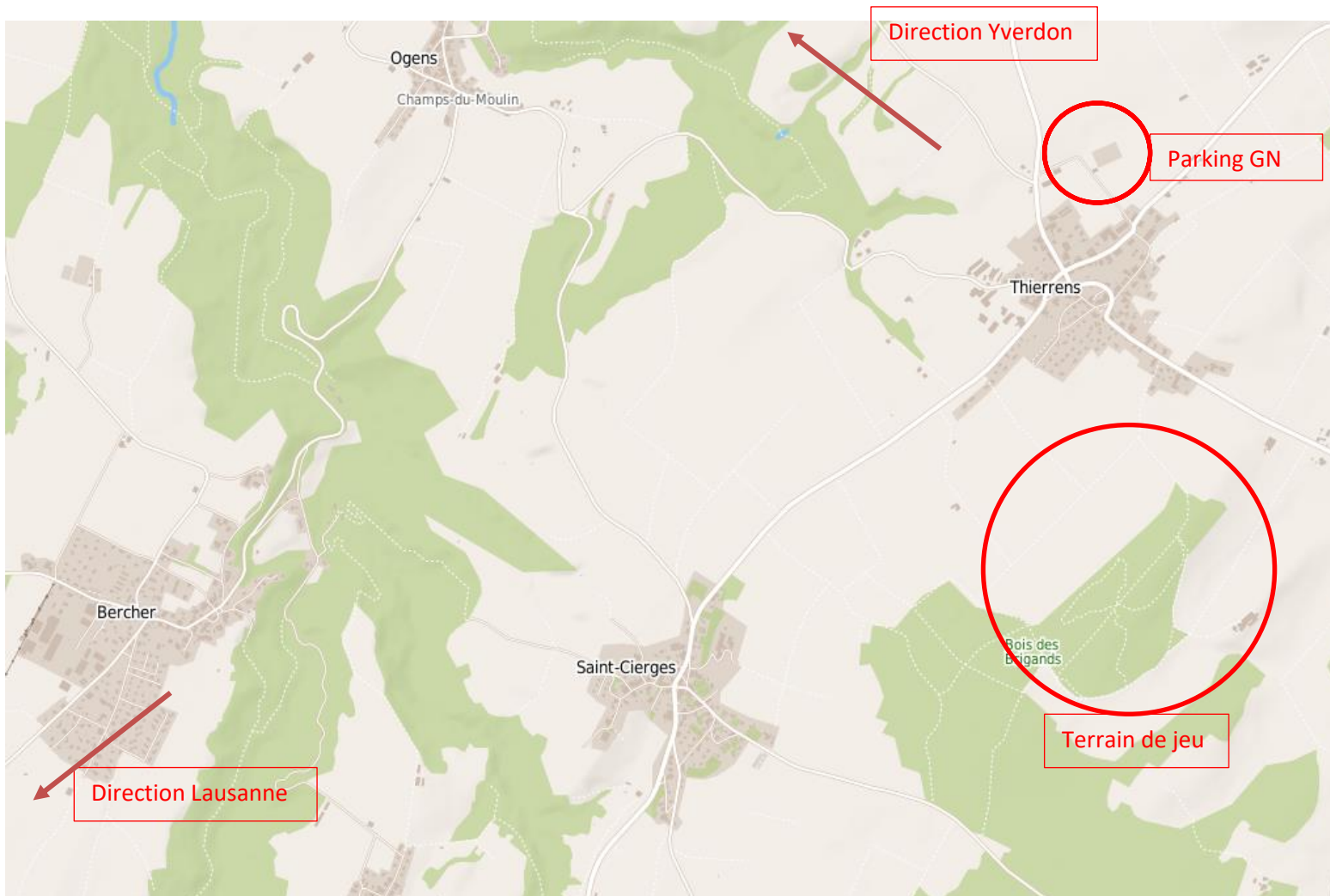
Dans ce document vous trouverez toutes les informations pratiques sur le déroulement du GN.





2. Lieu

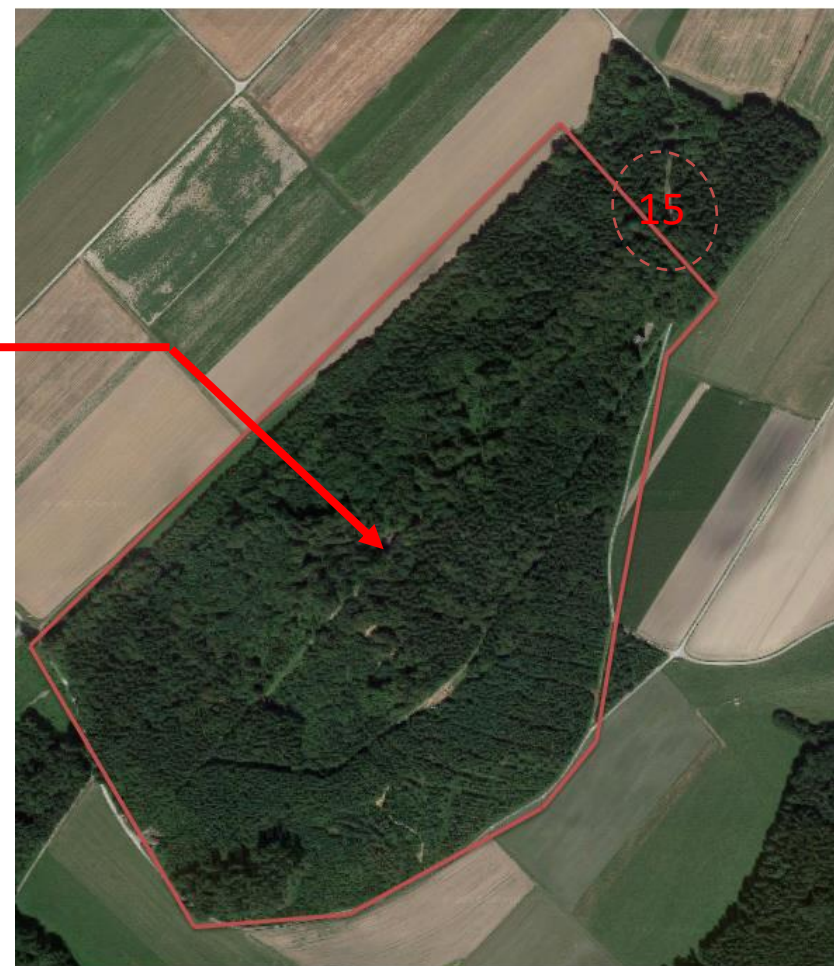
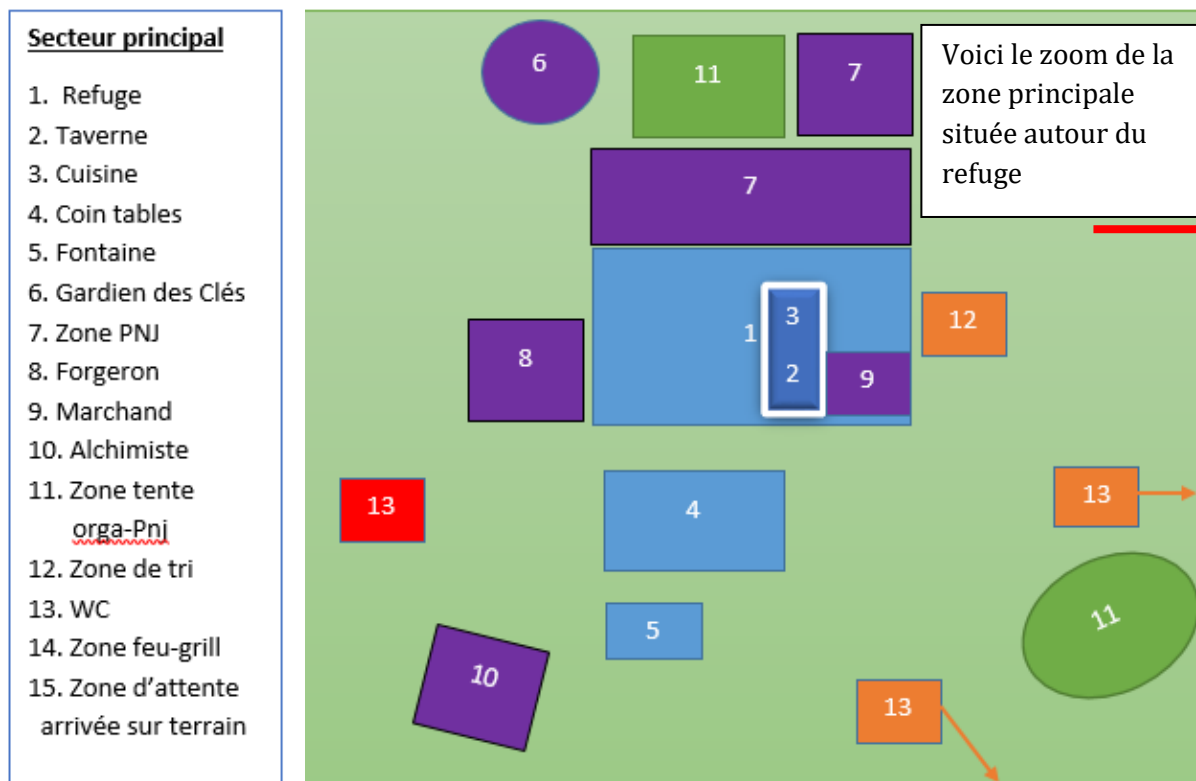
Refuge du Bois des Brigands, 1410 Thierrens. Situé à 30 min de Lausanne et à 20min d'Yverdon. GPS : 46°41'32.83"N 6°45'23.92"E





3. Plans

- Voici le secteur principal et la délimitation du secteur de jeu.
- Le rendez-vous est sur la zone 15. Arrivé là, vous serez redirigé sur le lieu de votre campement, s'il n'y a pas d'Orga il vous suffit d'appeler le numéro indiqué sur la pancarte située au même endroit.
- L'ensemble des véhicules devront être stationnés sur la place du terrain de sport à Thierrens à 7 min du terrain de jeu. Des navettes seront mis à disposition. Renseignement sur place auprès du Président.
- L'emplacement des camps vous seront indiqués sur place.





4. Déroulement

4.1 Arrivée

Vous pouvez nous rejoindre à partir de 16h00 le vendredi. Il est déconseillé de venir le samedi matin pour vous installer, en effet le timing étant bien chargé le retard de joueur entraîne un retard de jeu pour l'ensemble des participants.

4.2 Transport

Possibilités de demander un transport depuis la gare du LEB de Bercher aux heures indiquées dans le tableau ci-dessous en écrivant à info.azoria@gmail.com

Vendredi	18h15	20h15
-----------------	--------------	--------------

4.3 Horaire

Samedi		
08h00	Briefing Pnj	
08h30	Poste 1: validation inscription	Poste 2: Distribution enveloppe personnage
	Poste 3: check armes – objets magiques	Poste 4: check armures
09h30	Briefing de jeu (costume et équipement au complet)	
10h30-11h00	Début GN	
18h30-20h00	Souper à la taverne (amener votre ticket repas reçu dans l'enveloppe de jeu)	
23h00-00h00	Fin 1er jour – pause nocturne (obligation cantonale)	
Dimanche		
08h00 – 09h00	Déjeuner à la taverne « Hors-jeu »	
09h30	Reprise du jeu	
13h30-14h30	Fin du GN	

5. Matériel à prendre

- Nourritures et boissons (prévoir de l'eau, en juillet il fait chaud) sauf pour samedi souper et déjeuner du dimanche.
- De quoi camper
- Votre costume et tous **les accessoires** pour votre personnage, cela comprend le matériel pour vos sorts et également ruban blanc pour la mort.
- Votre motivation et votre bonne humeur



6. Paiement et tarif

Le coût de l'inscription jusqu'au 31 mai 2018 est de **50 CHF** par joueur / **30 CHF** par PNJ.
Le coût de l'inscription à partir du 1^{er} juin 2018 est de **70 CHF** par joueur / **30 CHF** par PNJ.

ATTENTION ! Clôture des inscriptions au 11 juin 2018. Le paiement doit être effectué par virement bancaire. Nous n'effectuerons aucun remboursement ni report, ni remplacement de place passée cette date.

L'inscription donc la réservation de votre place au GN n'est validée qu'après réception du paiement (en cas de question contacter le trésorier : tresorier.azoria@gmail.com) → Après l'envoi de l'inscription vous avez un délai de 5 jours ouvrables pour vous acquitter de l'inscription, dans le cas contraire votre place dans le GN n'est pas réservée.

Coordonnées bancaires :

PostFinance	GN AZORIA
Leone Giancarlo	Rue du village 2, 1038 Bercher
IBAN : CH17 0900 0000 1273 74905	N°compte : 12-737490-5

7. Feu et déchets

7.1 Feu

- Interdiction de faire des feux au sol
- Seuls les feux dans un brasero-barbecue sont autorisés
- Pour allumer un feu en brasero-barbecue vous devez avoir un sceau d'au moins 5 litres d'eau à côté ainsi que l'autorisation délivrée sur le terrain par le Président qui certifie que les zones de sécurités sont respectées.

7.2 Déchets

Une zone de tri des déchets est située près de la taverne merci de ramasser vos déchets y compris les mégots de cigarettes.



8. Ripaille

8.1 Samedi soir

Dans votre enveloppe de joueur vous recevrez un bon repas ne l'oubliez pas pour vous rendre à la taverne pour le souper.

Menu : à Découvrir courant Juin

8.2 Déjeuner

Un petit déjeuner sous forme de buffet sera disponible le dimanche matin de 08h00 à 09h00 à la taverne.

8.3 Taverne

Dans notre taverne vous trouverez des boissons et des petites spécialités gustatives à acheter avec l'argent de jeu (sauf pour notre Azorienne payable en CHF).

9. L'Azorienne (bière)

Déguster à la taverne notre Azorienne, une bière brune avec une amertume diminuée et une fermentation spécifique qui lui donne un arôme fruité et taux d'alcool de 9%. L'Azorienne est une bière brassée par la brasserie artisanale celtique de l'ANNWN.

Le prix de la bouteille (0.33 cl) est de 3CHF pièce. Possibilité d'acheter des bons en début de jeu au poste 1 durant la validation de l'inscription, ces bons vous permettent d'acheter les Azoriennes avant le début de jeu afin d'éviter d'avoir de l'argent sur la zone de jeu.

Nous tenons à préciser que l'Azorienne est une bière de dégustation, et l'occasion de découvrir un produit régional.

9.1 Gobelets réutilisables

Pourquoi des gobelets réutilisables ? Tout simplement afin de réduire les déchets à la source donc suppression du jetable = lavage = réutilisation, ainsi l'association s'engage à faire le maximum pour respecter l'environnement.

Les gobelets seront consignés à 2 CHF (prévoyez une pièce !)

